

Primäres Rollenspiel System

Pyramos

LP
00
10
20
30
40
50
60
70
80
90
100
110
120
130
140
150
160
170
180
190
200

ADP
00
10
20
30
40
50
60
70
80
90
100
110
120
130
140
150
160
170
180
190
200

Charakter

Spielername	<input type="text"/>		
Charaktername	<input type="text"/>		
Volk / Rasse	<input type="text"/>		
Beruf / Typus	<input type="text"/>		
Beschreibung	<input type="text"/>		
Stand	<input type="text"/>	Titel	<input type="text"/>
Geburtsort	<input type="text"/>	Geb.-Datum / Alter	<input type="text"/>
Augenfarbe	<input type="text"/>	Haarfarbe	<input type="text"/>
Größe (1 Schritt = 4 Fuß = 48 Finger)	<input type="text"/>	Gewicht (Pfund)	<input type="text"/>
Konklave	<input type="text"/>	Gottheit	<input type="text"/>
Gesinnung (weiß 20-15/grün 14-6/schwarz 5-0)	<input type="text"/>	Ideologie (gut / neutral / böse)	<input type="text"/>
		Ebene	<input type="text"/>
		Welt	Pyramos
		Hautfarbe	<input type="text"/>
		Geschlecht	<input type="text"/>
		Symbol	<input type="text"/>
		Waffenhand	<input type="text"/>

Attribute (55 Punkte)

CHA GES INT STR WAH

Aktionswerte (32 Punkte)

Lebensenergie / Ausdauer

NK FK AW MW
 NK_{Start} FK_{Start} AW_{Start} MW_{Start}
 NKM FKM AWM

LE ADW

Erfahrung

EP f EP

sekundäre Werte

Gunst / Stabilität

GSK Tragkraft ZFK/FBK XP

GP Stab

Begabungen / Vor- und Nachteile

Begabungen	Stufe	Kniffe / Vorteile	Kosten	Nachteile	Kosten
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Nah- und Fernkampfwaffen

Nah- / Fernkampfwaffe	Gewicht	EM	KW+EM-BH	NKM	2-5	6-10	11-15	16-20	21+
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Fernkampfwaffe	-5	-10	-25	-50	-100	-150	-200	-300	-500	SK	K	N	G	SG	WD
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Rüstungen

Rettungswürfe

Rüstungsteil	RS	BH	Gewicht
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Widerstandswert	RW	Widerstandswert	RW
Schlaf (INT + STR) : 2	<input type="text"/>	Magie (STR + MW - INT)	<input type="text"/>
Hitze (GES + STR) : 2	<input type="text"/>	Beeinflussung (INT + WAH) : 2	<input type="text"/>
Kälte (GES + STR) : 2	<input type="text"/>	Selbstbeherrschung (Stab)	<input type="text"/>
Schmerzen (STR + KS _{Start in Schaden})	<input type="text"/>	Gifte (STR + KS _{Start in Schaden})	<input type="text"/>
Hunger (STR + KS _{Start in Schaden})	<input type="text"/>	Krankheiten (STR + KS _{Start in Schaden})	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Vermögen

Rationen 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Bolzen / Pfeile 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Künste

Waffen- und Angriffskünste

Allgemeine Künste

Kunst	KS	ATTR	KW	Kosten	Kunst	KS	ATTR	KW	Kosten

Besondere und magische Künste

Kunst	KS	ATTR	KW	Kosten	Kunst	KS	ATTR	KW	Kosten

Ausrüstung

Stück	Kleidung	Gewicht

am Körper

Stück	am Körper	Gewicht

Stück	()	Gewicht

Ausrüstung

Stück	Kleidung	Gewicht

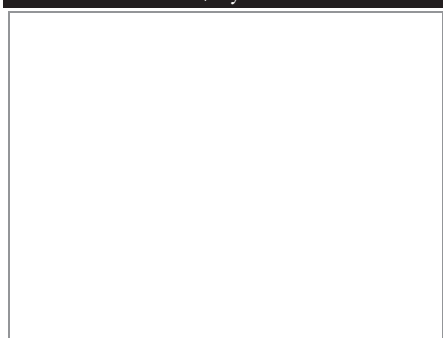
Stück	()	Gewicht

Stück	()	Gewicht

Ki-Kräfte

Kraft	Stufe

Bild / Symbol



Notizen

	Spruch	Stufe

	Spruch	Stufe

$$\frac{\text{KW } \boxed{} + \text{ATTR } \boxed{}}{\boxed{} \text{ Anzahl}} = \boxed{} - \boxed{} \text{ Stufe} + \boxed{} \text{ Bonus} = \boxed{} \text{ MWP}$$

$$\frac{\text{KW } \boxed{} + \text{ATTR } \boxed{}}{\boxed{} \text{ Anzahl}} = \boxed{} - \boxed{} \text{ Stufe} + \boxed{} \text{ Bonus} = \boxed{} \text{ MWP}$$

Disziplin			
Element		Ausrichtung	
Zauberdauer		Reichweite	
Ausdauer		Attribute	
Wirkungsdauer			
Rettungswurf			
Utensilien			
Spruch			

Disziplin			
Element		Ausrichtung	
Zauberdauer		Reichweite	
Ausdauer		Attribute	
Wirkungsdauer			
Rettungswurf			
Utensilien			
Spruch			

	Spruch	Stufe

	Spruch	Stufe

$$\frac{\text{KW } \boxed{} + \text{ATTR } \boxed{}}{\boxed{} \text{ Anzahl}} = \boxed{} - \boxed{} \text{ Stufe} + \boxed{} \text{ Bonus} = \boxed{} \text{ MWP}$$

$$\frac{\text{KW } \boxed{} + \text{ATTR } \boxed{}}{\boxed{} \text{ Anzahl}} = \boxed{} - \boxed{} \text{ Stufe} + \boxed{} \text{ Bonus} = \boxed{} \text{ MWP}$$

Disziplin			
Element		Ausrichtung	
Zauberdauer		Reichweite	
Ausdauer		Attribute	
Wirkungsdauer			
Rettungswurf			
Utensilien			
Spruch			

Disziplin			
Element		Ausrichtung	
Zauberdauer		Reichweite	
Ausdauer		Attribute	
Wirkungsdauer			
Rettungswurf			
Utensilien			
Spruch			